|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Nombre:** | Ayuda |
| **Descripción:** Al ganar una partida con más de 6 puntos se consigue una ayuda. Hasta dos veces por partida se puede usar una ayuda para sacar una carta del oponente del bar y ponerla en la cola | |
| **Actores:** Jugador | |
| **Precondiciones:** Estar logueado, en partida y haber conseguido alguna ayuda previamente | |
| **Requisitos no funcionales:** Las ayudas del jugador se guardarán en la base de datos | |
| **Flujo de eventos:**  1-. El usuario se logueará  2-.El usuario jugará una partida  [Si el usuario quiere]  2-. El usuario podrá usar una ayuda si tiene alguna  [Si el gana con mas de 6 puntos]  4-. El usuario conseguirá una ayuda | |
| **Poscondiciones:** Ninguna | |
|  | |